

## PONGER használati útmutató (Nevezés csapatbajnokságba)

A program minden eleme szerzői jogvédelmi oltalom bejegyzése alatt áll, csakis regisztrált felhasználók vehetik igénybe. A program használatának feltételeit az oldalon található jogi nyilatkozatok tartalmazzák.

A program jelenlegi verziója béta teszt fázisban van ami egyes funkciók hibás vagy nem megfelelő működését eredményezheti. Amennyiben ilyet tapasztalsz, kérlek képernyőfotóval együtt, írd meg az [ugyfel@ponger.hu](mailto:ugyfel@ponger.hu) email címre. A beillesztett képek csak illusztrációk, a program folyamatos fejlesztésével változhatnak.

**A csapatbajnoki versenyek a CSAPATBAJNOKSÁG menüpontban találhatóak meg:**

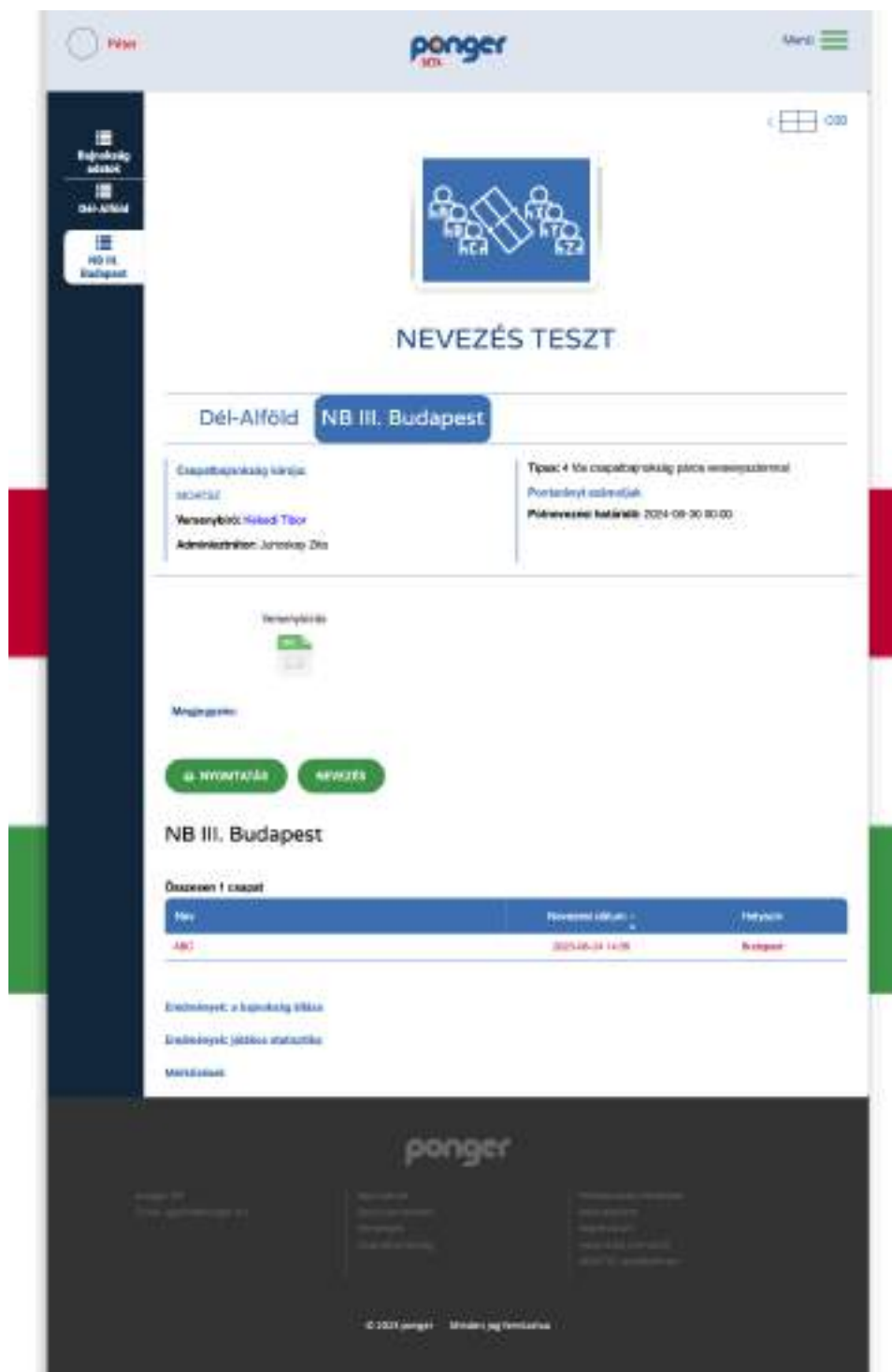


Név	Helyszín	Kezdés dátuma	Zárás dátum	News/Info hivatkozás
2022/2023 Női Nemzeti Bajnokság EXTRALEBIA	Országos	2022-09-02	2023-06-30	2022-09-02
2022/2023 Női Nemzeti Bajnokság M.I.	Országos	2022-09-02	2023-06-30	2022-09-02
2022/2023 Férfi Magyar Bajnokság	Budapest	2022-09-06	2023-06-30	2022-09-06
2022/2023 Női Nemzeti Bajnokság M.II.	Országos	2022-09-09	2023-06-30	2022-09-09
2022/2023 Női Nemzeti Bajnokság M.III.	Országos	2022-09-09	2023-06-30	2022-09-09
2022/2023 Szabolcs-Szatmár-Bereg megyei Bajnokság	Szabolcs-Szatmár-Bereg megye	2022-09-09	2023-06-30	2022-09-09
2022/23 Nógrád megyei Bajnokság	Nógrád megye	2022-09-10	2023-06-30	2022-09-12
2022/2023 Heves megyei Bajnokság	Heves megye	2022-09-23	2023-06-30	2022-09-23
2022/2023 Baranya megyei Bajnokság	Baranya megye	2022-09-28	2023-06-30	2022-09-29
2022/2023 Borsod-Abaúj-Zemplén megyei Bajnokság	Borsod-Abaúj-Zemplén megye	2022-10-01	2023-06-30	2022-10-08

Itt mindig az aktuális versenyeket találod, a **RÉGEBBI CSB-K**-re kattintva a korábbi években befejeződött bajnokságokat nézheted meg.

**A bajnokság sorára kattintva megjelenik a liga oldala, amely tartalmazza az összefoglaló információkat.**

Az összefoglaló oldal – Bajnokság adatok – az adott liga fontosabb információit tartalmazza. A lap alján található megnevezésre kattintva a liga információi jelennek meg, amíg a baloldali menüsávra kattintva a ligába léphetünk be.



The screenshot shows the Ponger web application interface. At the top, there is a navigation bar with the Ponger logo and a user profile icon. A sidebar on the left contains menu items for 'Egyéni adatok', 'OM-AJÁNLÓ', and 'NB III. Budapest'. The main content area is titled 'NEVEZÉS TESZT' and displays details for the 'NB III. Budapest' competition. It includes a 'NEVEZÉS' button, a table with one row showing a player named 'ABT' with a registration date of '2024-08-24 14:06' and a status of 'Bejegyezve'. Below the table, there are links for 'Eredmények: a ligaközi szezón' and 'Eredmények: játékos statisztika'. The footer contains the Ponger logo and copyright information: '© 2021 Ponger - Minden jog fenntartva'.

### NEVEZÉS

Az oldal közepén található **NEVEZÉS** gombra kattintva érhető el a nevezési felület, ahol az egyesület versenyzőit tudod a kiválasztott ligába benevezni.

**A nevezési felület a nevezési határidőig érhető el azok számára, akik az egyesületben rendelkeznek nevezési jogosultsággal. Ezt az egyesület adminja kezeli. Nevezni csak abban az esetben tud ha van olyan engedéllyel rendelkező versenyzője akit be lehet nevezni.**

A nevezés elfogadásáig piros színnel jelöljük a csapat sorát és minden felhasználó csak a saját nevezését tudja kezelni, módosítani, törölni.

## A nevezési felület:



# NEVEZÉS TESZT

## Nevezés

### Csapat hozzáadása

Csapat neve:

Egyesület neve:

Hazai pálya címe:

Hazai mérkőzés időpontja:

Egyéb megjegyzés:

Kategória:

Asztal:   Darabszám:

Fényerő:



Először a csapat alap adatait kell megadni a mezők kitöltésével. Ha a hazai pálya címe eltér az egyesület címétől, kérjük kezd begépelni a helyes címet és alul a megjelenő listából válaszd ki. Az **"Egyéb megjegyzés:"** részt használd olyan információk megadására, ami a megadott cím megközelítését segítheti elő.

A **"Hazai mérkőzés időpontja:"** beállítás a sorsoláshoz nyújt segítséget. Itt azt az **egy fő időpontot** kell megadni, amikor a csapat tudja fogadni a vendég csapatot, ez az időpont a későbbiekben egyedileg módosítható. **Tornarendszerű lebonyolítás (versenykiírás) esetén nem kell kitölteni.** Az asztal kiválasztás listából történik, amennyiben hiányzik az egyesület által használt típus, javasoljuk egy hasonló megadását és az [ugyfel@ponger.hu](mailto:ugyfel@ponger.hu) címen jelezni a javítást!

A **MENTÉS** gomb megnyomásával léphetünk tovább a játékos és a csapatkapitányi adatok megadásához.

## NEVEZÉS TESZT

### Nevezés

(Thomai Péter)

Születési név:

Egyesület neve:

Névad pálya címe:

Nevezési kategória:

Egyéni megnevezés:

Kategória:

Névad:  Verésár:

Látás:

Helyzet:

[Mentés](#)

**Előző nevezések:**

#	Név	Dátum	Kategória	Programhely	Egyesület
1	<b>THOMAI Péter</b> <small>A nevezés nem teljesült az HSD-LRT Sportegyesület - M 40 - Budapest kategóriában.</small>	2023	Férfi	-	HSD-LRT Sportegyesület
2	<b>ISZVÁRCSIKI György</b>	M.A.	LTP	-	HSD-LRT Sportegyesület
3	<b>ISZVÁRCSIKI György</b>	M.A.	Férfi	-	HSD-LRT Sportegyesület

Többet megtekinteni:  [Mentés](#)

**Diszkontingens:**

Törölés:

Előzetes:    [Mentés](#)

A nevezéshez az egyesületi adatokhoz hozzáférést igényeltem és elfogadom.

[ELJÁRÁSI LEÍRÁS](#)

Thomai Péter Magyarfutó utca 1 Budapest 1023

[KÜLD](#)

[HITELES NEVEZÉSI LAP](#)
[FELKÉRŐLÉPÉS](#)


[NEVEZÉS LEZÁRÁS](#)
[VÁLTOZÁS](#)
[M. NYITÁSTEREM](#)
[NEVEZÉS MEGELŐZÉS](#)

A játékosok kiválasztása során három megjelenési forma léphet fel:

1. Fekete betűkkel mutatott sor **zöld** ✓ – a versenyző érvényes engedéllyel rendelkezik
2. Piros betűkkel mutatott sor **zöld** ✓ – a versenyző érvényes engedéllyel **még nem** rendelkezik
3. Fekete betűkkel mutatott sor **piros X** – a versenyző már benevezésre került egy másik ligába

Amennyiben a benevezett játékost törölni szeretnéd a csapatból, akkor a **zöld** ✓-t kell **piros X**-re váltani. Ilyenkor a név nem tűnik el, de más csapatba ismét benevezhetővé válik.

A nevezés leadásához kötelező a szabályzatokat elfogadni (A [versenykiírásban](#) és a [versenyszabályzatban](#) foglaltakat megismertem és elfogadom.) a körbe kattintással.

Egyéb információk, észrevételek megadása az  gomb megnyomására megnyíló mezőben lehetséges. A beírt információk a **KÜLD** gomb lenyomásával tárolódnak!

Az érvényben lévő, egyesület által hitelesített, nevezési lap feltöltését a **HITELES NEVEZÉSI LAP** gombbal kell feltölteni – csak PDF, JPEG, PNG formátumok engedélyezettek.

A nevezési határidőig illetve nevezés leadásáig a nevezés szerkeszthető, módosítható, visszavonható. A határidő lejártá után **csak a kijelölt versenybíró(k) tudnak módosítást elvégezni.**

A bevitt adatok javítása a **MÓDOSÍTÁS (fenti törzsadatok javítása)** / **MÓDOSÍTÁS (játékosok, csapatkapitányok javítása)** gomb megnyomásával érhető el.

A nevezés leadásáról a kijelölt versenybíró(k) értesítést kap(nak), a nevezés elfogadásáról illetve elutasításáról is küldünk értesítést az érintett feleknek.

Ha probléma, kérdés merülne fel a program használatával kapcsolatban az alábbi ügyfélszolgálati elérhetőségen keressetek: [ugyfel@ponger.hu](mailto:ugyfel@ponger.hu)

Bármilyen ötlet, igény, észrevételed van, ne tartsd magadban oszd meg velünk, visszajelzésed érték számunkra!

**További sportsikereket kívánunk!**

ponger csapata